

Toimintapisteitä yksityiskohtaisemmin selitettynä

Kirjanmerkki omalla kuvalla

Jokaisesta pisteeseen tulevasta otetaan kuva tai hän voi olla kuvassa kavereidensa kanssa. Kuvat tulostetaan haluttuun kokoon ja laminoidaan. Halutessa toiselle puolelle voi laittaa jonkun tekstin.

Laminoituun korttiin tehdään rei'ittimellä reikä ja siihen pujotetaan eri värisiä lankoja koristeeksi.

Pilkki

Tällä pisteellä otetaan aikaa. Mahdollisuus voittaa palkintoja

Pilkkiin laitettiin iso magneetti (eli koukku pois :)), "Kalat" eli pääsiäismunista talteen otetut muovimunat (joissa nastat, jotta mangeetti ottaa kiinni) olivat korkeassa pahvilaatikossa. Jokaisella pilkkijällä oli sama aika (esim. 30s/pilkkijä) pilkkiä. Lopuksi tarkastettiin "kalojen" sisältö. Osa oli tyhjiä, osassa oli lappu jossa kerrottiin mitä sillä saa. Palkinto annettiin heti.

Alkuperäisidea: Jukka-Pekka Halonen, Seinäjoki

Kauneushoitola

Lettejä letityskoneella, "tekolettejä" punotaan langasta hiuksiin, väriraitoja tai kuvioita hiuksiin (leikataan kalvoon esim. tähti, johon suihkutetaan väriä)

Spelit

Herneiden saalistus pillillä, korkein sokeripalatorni, keilaamista pikkupalloilla, keilaamista narupallolla, darts-tikkataulu, kataminopeli (aika), twister, lakunsyöntikisa, sokkoseisonta (aika), hernenpussien heittoa pisteytettyihin sankoihin, autojen veto naruista (parikilpailu), koripallon pomputuskisa, voileipäkeksin syuöntikisa (aika), pingispallojen kuljetus radalla hiustenkuivaajalla (aika, tasapainolaudat, hyppynarut)

Elävä hedelmäpeli

Sermin takana 3 henkilöä, joilla omena, banaani ja appelsiini (eivät näe toisiaan). Merkin saatuaan nostavat jonkun hedelmän esiin. Kolmesta samasta pelaaja saa tikkarin, kahdesta karkin.

Paperisota

Huoneen perällä kaksi lasta kerrallaan torjuvat paperista tehtyjä palloja isoilla kattilan kansilla. Muut heittävät viivan takaa noin viiden metrin päästä paperipalloilla torjujia (n. 50-60 paperipalloa riittää).

Voimamies

A) Tangosta roikkuminen. Pisin aika voittaa.

B) Voittaja joka pitää käsipainoja pisimmän ajan vaakatasossa.

Kalareitti

Sanomalehdillä huitomalla tehdään ilmavirta jonka pitäisi kuljettaa lattialla olevat silkkipaperikalat määrätyn reitin. Kaksi kilpailijaa omilla reiteillään vierekkäin käy kiertämässä kaloillaan keilan

Limbo-kisa

Limboustekniikkaa käyttämällä alitetaan rima, joka on telineessä. Telineeseen on kiinnitetty kannattomi nauvoja viiden sentin välein (150cm-50cm). Tämä skaala on yleensä riittänyt. Kymmenen parasta valitaan loppukilpailuun, joka pidetään illan loppuksi palkintojenjaon yhteydessä. Loppukilpailu ottaa mahtavasti yleisön mukaan! Tarvikkeet: Limboteline + rima.

Nyrkkeily

Lapset nyrkkeilevät vuorotellen nyrkkeilyhanskoilla aikuista vastaan. Aikuinen pyrkii pääasiallisesti vain suojaamaan itseään. Kesto n. 2 min/lapsi. Tästä pojat tykkäävät! Huom! Aikuisen on osattava nyrkkeilyn perusteet kun vastaan tulee 6.-luokkalaisia poikia. Tarvikkeet: Nyrkkeilyhanskat ja pehmeä matto alustaksi

Ritsa-ammunta

Ammutaan ritsalla esim. CocaCola-purkkeja. Ammuksina käytetään paperimassapaloja (20mm halkaisijaltaan). 5 laukausta/lapsi. Purkit voidaan merkitä pistearvoin. Lapset palkitaan pisteiden tai kaatuneiden purkkien perusteella. Ammunta-alue tulee olla selvästi erotettu, ettei tule onnettomuuksia. Huom. Olemme käyttäneet amerikkalaisvalmisteista rannetuellista ritsaa. Sitä haluaa joka poika kokeilla! Tarvikkeet: Ritsa, CocaCola-purkkeja (tai vastaavia)

Luontorasti

Rastilla on luontoon liittyvä tietokilpailu, jossa on esim. valokuvia eläimistä ja hyönteisistä. Kuvat ovat rajattu siten, että niistä ei käy helposti selville kuvattu kohde, vaikka olisikin kyse eläimestä tai hyönteisestä. Tämä on sopiva 'ötökkä-diggareille'. Tarvikkeet: esim. digi-kamera kuvien hankkimiseksi.

Perunaviesti

Peruna kiinnitetään roikkumaan langalla vyötärölle siten, että se roikkuu lapsen takapuolella. Peruna heiluu edestakaisin jalkojen välissä n. 15cm korkeudella lattiasta. Perunalla pyritään siirtämään tulitikkuaskia eteenpäin n. 5m pituista rataa pitkin. Peruna osuu askiin heijaamalla ja polvia koukistamalla. Kustakin suorituksesta otetaan aika. Parhaat palkitaan loppuohjelman aikana. b>Huom. Vaikka tätä kutsutaan viestiksi, se on ennen kaikkea yksilölaji. Tarvikkeet: Perunoita, lankaa, tulitikkuaskeja tai Dupblo-palikoita.

Paperilennokit

Kukin lapsi rakentaa paperilennokin täysin samoista materiaaleista (esim. 1kpl A4-kokoista kopiopaperia). Lennokilla kilpaillaan pituus- tai tarkkuuslentoa. Voidaan myös ottaa aikaa, kenen lennokka pysyy pisimpään ilmassa. Tämä toimii parhaiten isoissa tiloissa tai ulkona. Huom. On hyvä käyttää paperilennokkirjaa. Jo pelkästään uusien lennokkimallien oppiminen on nastaa! Tarvikkeet: A4-kopiopaperia, paperilennokkimalleja.

Vaateviesti

Viesti kilpaillaan kahden hengen tiimeinä. Leikin ideana on käyttää aikuisten (vanhahtavia) vaatteita. Vaatteet otetaan matkalaukusta, puetaan päälle ja juostaan tietty matka. Sitten ne riisutaan ja laitetaan takaisin laukkuun. Sitten on tiimin toisen jäsenen vuoro. Suorituksesta otetaan aikaa ja parhaat palkitaan loppuohjelman aikana. On sitä hausempaa, mitä hassummat vaatteet on valittu :) Tarvikkeet: Matkalaukku, housut, pusero, takki, hattu, saappaat (kaikki mielellään isoa kokoa)

Hyvä paimen –seikkailu

Suunnitellut: Lea Raittila

Paimenen lisäksi tarvitaan susi ja varas. Ennen vaellukselle lähtöä on hyvä puhua lampaan ominaispiirteistä: yleensä laumaeläin, ei voi puolustautua, ei hyökkäile, seuraa paimenta ja on rauhallinen.

1. Lapset tekevät itselleen lammasnaamarit.
2. Paimen kutsuu lampaat nimeltä mukaansa. Joh. 10:3
3. Susi yrittää houkuttaa muutaman lampaan seuraamaan itseänsä. Susi vie lapset pusikkoon, jossa lappuja: "valehtelu", "ilkeys" jne. Susi nauraa vahingoniloisena: "Sieltä ette pääse koskaan pois. Huijasinpa teitä!" Paimen pelottaa suden tiehensä ja pelastaa lampaat ja hoitaa niitä.
4. Lapsilla on side silmillä. Väärät äänet yrittävät houkuttaa lampaita, mutta heidän pitää tunnistaa paimenen ääni ja kääntyä sitä kohti. Joh. 10:4-5
Matalien puiden päälle on asetettu pitkä lauta. Paimen johdattaa yksitellen sillan yli lampaat, joiden silmät ovat sidottuina.
5. Paimen ohjaa lampaat laitumelle syömään ja antaa suullisia ohjeita. Ruohikossa on karkkeja piilotettuna. Jes. 30:21'
6. Lampaat viedään aitaukseen yöksi. Yhden lampaan kanssa on ennalta sovittu, että hän jää matkalla johonkin piiloon. Paimen käy etsimässä, tuo takaisin ja hoitaa. Luuk. 15:4-7
7. Paimen käy makaamaan oveksi. Yöllä rosvot tulevat aidan (naru matalalla) yli ja yrittävät varastaa. Paimen ajaa rosvot pois. Joh. 10:9-10
8. Aamulla paimen vie lapset juomaan virvoittavien vetten tykö (Spriteä sangossa). Maistaminen yhtä aikaa. Ps. 23